



REQUISITOS:

- 1 Definir qué es el arte textil. ¿Cómo fue influenciado a lo largo de la historia? ¿Por qué en la actualidad es necesario vestir ropa con modelos técnicos?
- 2 ¿Qué es un molde o modelo? ¿Qué material se usa para su fabricación?
- 3 ¿Cuál es la diferencia entre moldes simétricos y asimétricos?
- 4 ¿Qué es el prototipo o pieza piloto? ¿Por qué es de suma importancia su existencia en la industria de fabricación?
- 5 Explicar lo siguiente:
 - a. Urdimbre
 - b. Trama
 - c. Orillo
 - d. Ajuste
 - e. Tolerancia/riesgo
 - f. Trazos
 - g. Corte
 - h. Acabado
- 6 ¿Cuál es la diferencia entre tejido y malla?
- 7 ¿Cómo se clasifican las clases de tolerancia o riesgo? Demostrar a través de un diseño cada uno de ellos facilitando así su comprensión.
- 8 ¿Qué materiales pueden utilizarse en la fabricación de un modelo básico? Explicar cada uno de ellos.
- 9 ¿Qué es un modelo básico? ¿Cómo puede ayudar a una modista en sus creaciones?
- 10 ¿Cuál es la importancia de utilizar las tablas de medidas? ¿Existe algún modelo para ello?
- 11 Citar por lo menos 2 clases de cortes que se pueden utilizar en un trazo rápido. Dar ejemplos de máquinas que pueden utilizarse para realizar estos cortes.
- 12 Hacer, desarrollar y explicar de forma creativa una ficha técnica. Elegir cualquier pieza de ropa y explicar en detalle todos los procedimientos básicos de su creación.