



REQUISITOS:

- 1** Presentar un informe de, como mínimo, 2 páginas sobre la historia de los lenguajes de programación.
- 2** Definir qué es la Lógica de Programación.
- 3** Escoger un lenguaje de programación para desarrollar un sistema y describir el origen de este lenguaje.
- 4** Presentar al evaluador:
 - a. Un proyecto de un sistema de administración de un Club de Conquistadores que tenga integrado:
 - i. Registro de unidades, especialidades, clases y Conquistadores
 - ii. Control de mensualidades
 - iii. Control de caja
 - iv. Control de gastos
 - v. Control de patrimonio/bienes
 - vi. Control de actas
 - vii. Control de eventos
 - viii. Informe de autorización de salida
 - ix. Informe del flujo de caja
 - x. Informe de patrimonio/bienes
 - xi. Informe del libro de actas y eventos
 - xii. Informe de mensualidades
 - xiii. Informe de unidades, clases, especialidades y Conquistadores
 - b. Un sistema de computador con los módulos mencionados.
 - c. El código de fuente de los módulos mencionados.
 - d. Instrucciones del uso del sistema.
- 5** Completar uno de los siguientes puntos:
 - a. Tener el certificado de un curso en el cual se haya aprendido un lenguaje de programación.
 - b. Definir y conceptualizar los siguientes temas:

i. Código fuente	x. Programación de alto nivel
ii. Código máquina	xi. Programación de medio nivel
iii. Compiladores	xii. Programación de bajo nivel
iv. Intérpretes	xiii. ¿Cuántas generaciones de lenguajes existen y cuáles son?
v. Programación lineal	xiv. Lenguaje compilado
vi. Programación modular	xv. Lenguaje de script
vii. Programación estructurada	xvi. Lenguaje interpretado
viii. Programación orientada a objetos	xvii. Paradigma de programación
ix. Estructuras de tipos	xviii. Sintaxis de lenguajes de programación