



REQUISITOS:

- 1 Tener la especialidad Computación V – Especializado.
- 2 Decir qué es software y cuáles son sus funciones en el control y manipulación de la información.
- 3 Definir qué es lenguaje de programación. Describir la diferencia entre programación de alto y bajo nivel.
- 4 Definir las siguientes clases de estudios de programación:
 - a. Programación estructurada
 - b. Programación funcional
 - c. Programación orientada a objetivos
 - d. Programación orientada a eventos
- 5 Definir los siguientes términos:
 - a. Código binario
 - b. Alcance
 - c. Diagrama de flujo
 - d. Programación
 - e. Base de datos
 - f. Compilación
- 6 Saber cuáles son los pasos principales para crear un software.
- 7 Describir el uso del UML para las fases de desarrollo de un software.
- 8 ¿Qué técnicas se aplican mejor en el desarrollo de Ágiles (software liviano y rápido)? Presentar un estudio sobre esta técnica.
- 9 ¿En cuáles proyectos de desarrollo es posible aplicar el RUP y cuáles son sus fases?