

Camuflaje animal I



Nivel | Año | Institución de origen
1 | 2015 | División Norteamericana

REQUISITOS:

- 1** Definir los siguientes términos en relación con los animales escondidos en la naturaleza.
 - a. Camuflaje
 - b. Adaptación
- 2** Explicar el propósito del camuflaje animal.
- 3** Describir y dar un ejemplo de cada uno de las siguientes clases de camuflaje animal:
 - a. Coloración protectora o de ocultación
 - b. Disfraz
 - c. Mimetismo
 - d. Coloración disruptiva
- 4** Hacer 3 de los siguientes proyectos:
 - a. Crear un juego basado en el camuflaje animal y jugarlo con un grupo.
 - b. Escribir y contar un cuento para niños con un tema de camuflaje animal.
 - c. Crear un cartel o exhibición mostrando al menos 4 entornos diferentes con animales que pueden estar camuflados en cada uno.
 - d. Crear una exhibición de fotografías que haya tomado o dibujado de 5 animales distintos en camuflaje.
 - e. Pasar un mínimo de media hora observando un animal que usa el camuflaje (en su entorno natural, si es posible) y escribir un informe sobre sus observaciones.
 - f. Crear un libro de niños con ilustraciones sobre el camuflaje animal.
 - g. Participar en un panel de discusión sobre el uso del camuflaje animal, dando ejemplos y detalles específicos y la clase de ocultación que usa.
 - h. Crear un modelo a escala con un animal y su hábitat mostrando cómo se puede esconder en la naturaleza.
 - i. Hacer un álbum de recortes de las 5 clases de camuflaje animal (ver #3) y fotografías de 5 animales en cada uno de esas clases.
 - j. Usando multimedia, crear una presentación sobre el camuflaje animal.
 - k. Crear su propio proyecto (someterlo para aprobación de su director del club antes de comenzar).
- 5** Descubrir cómo Satanás usa los disfraces para engañar a la gente sobre el plan de redención de Cristo. Incluir los siguientes pasajes en su discusión. Mostrar sus hallazgos en un drama, obra o espectáculo de títeres.
 - a. Génesis 3 (la tentación en el jardín)
 - b. Capítulos 2 y 3 de Historia de los Patriarcas y Profetas