



REQUISITOS:

- 1 Definir el término profeta y su papel en la iglesia de Dios.
- 2 Hacer una lista de los cuatro profetas mayores y doce profetas menores en el Antiguo Testamento.
- 3 Diferenciar entre los profetas mayores y menores.
- 4 Nombrar dos profetas del Nuevo Testamento y su papel.
- 5 Nombrar tres profetisas en el Antiguo Testamento y su papel.
- 6 Definir el término profecía y su papel en la iglesia de Dios.
- 7 Leer Apocalipsis 14:12 y 19:10 y discutir cómo la profecía señala al testimonio de Jesús y la salvación.
- 8 Leer Deuteronomio 18:22, 1 Juan 4:1–3 y Jeremías 23:18–32. Discutir las pruebas de un verdadero profeta.
- 9 Buscar ejemplos en la Biblia donde el Espíritu del Señor le dio profecía a los no profetas.
- 10 Estudiar los siguientes relatos bíblicos y determinar si el personaje califica como profeta. Crear una experiencia multimedia explicando por qué llegó a su conclusión.
 - a. José, Génesis 40 y 41
 - b. Jonás, el libro de Jonás
 - c. Balaam, Números 22
 - d. Daniel, el sueño de Nabucodonosor en Daniel, capítulo 4
 - e. Juan, Apocalipsis 21:1–8
- 11 Discutir en un grupo la doble profecía hecha por Jesús en Mateo 24 que cubre tanto la caída de Jerusalén como el fin de los tiempos. Crear un gráfico que muestre cómo puede aplicarse cada frase a cada período de tiempo.
- 12 Hacer una lista de tres símbolos usados en la profecía bíblica y dar su interpretación.
- 13 Discutir en un grupo el sueño de Nabucodonosor y la interpretación de Daniel en Daniel capítulo 2. Hacer un modelo o dibujo de la imagen en el sueño de Nabucodonosor. Marcar lo que representa cada sección. Luego, mostrar su proyecto durante unas semanas para compartir con su iglesia lo que ha aprendido.
- 14 Hacer las siguientes actividades:
 - a. Dar una charla breve o hacer un drama para un programa de vespertina o reunión de oración (o cualquier reunión apropiada) acerca de uno de sus profetas favoritos.
 - b. Completar un estudio bíblico acerca de la profecía con un líder en su iglesia.