

Modelismo de Cohetes II



Nivel | Año | Institución de origen
2 | 1970 | Asociación General

REQUISITOS:

Nota: Se requiere de un instructor

- 1 Tener la especialidad de Modelismo de Cohetes I
- 2 A partir de un kit, construir, lanzar y recuperar con éxito un planeador de empuje.
- 3 Diseñar, construir (no de un kit), acabar y pintar un cohete de una sola etapa. Revisar la estabilidad y el éxito en el lanzamiento y la recuperación de éste cohete.
- 4 Realizar una de las siguientes:
 - a. Desde un kit para construir, acabar y pintar un cohete de 2 etapas. Lanzarlo y recuperarlo con éxito.
 - b. A partir de un kit, construir, acabar y pintar un cohete de 3 motores agrupados en una sola etapa. Lanzarlo y recuperarlo con éxito.
- 5 Diseñar un sistema de lanzamiento eléctrico. Cuando éste haya sido aprobado por el instructor, construir este sistema y usarlo para lanzar cohetes al menos 5 veces.
- 6 Describir y demostrar una estación de seguimiento de altitud. Con ayuda, realizar el seguimiento del mismo cohete 3 veces con 3 diferentes tamaños de motores y comparar las altitudes con un buscador de altitud.
- 7 Comparar la velocidad y altitud de 2 cohetes de pesos diferentes, utilizando el mismo tamaño de motor.